



2017 精神健康月

「智 Fit 精神健康計劃 2017 - SMART · 心情新體驗」

「家庭遊戲大改造」創作比賽章程

簡介：

「精神健康月」是一項全港性的精神健康公眾教育活動，由勞工及福利局聯同多個政府部門、公共機構和非政府機構聯合舉辦，旨在透過不同形式的公眾教育及推廣活動，向市民宣傳精神健康的重要，並提高市民對精神病患者和康復者的認識及接納。

本年度「精神健康月」地區推廣活動為「智Fit精神健康計劃2017 - SMART · 心情新體驗」，我們相信常與家人表達感受，彼此用心聆聽，能促進家庭關係，增加互相支持，彼此承認當下情緒，從而建立正面思維，在家庭生活中取得健康良好的平衡生活，穩固家庭精神健康的基礎。

「家庭遊戲大改造」創作比賽以親子形式進行，參加者可透過任何手工藝材料、雜誌或環保再用物料、縫紉與布藝、拼貼材料、照片拼貼、色彩、創意文字等不同方式，從全新的體驗遊戲中，帶出促進家庭精神健康、增進兩代關係的訊息。

參賽者資格：

現正就讀香港幼稚園或小學之學生及其家長

參賽方法：

參賽者可於大會「精神健康月」專頁(www.facebook.com/mentalhealthmonth.hk)下載報名表，將設計連同填妥之報名表，以電腦檔案形式(Word / pdf / jpg 格式)電郵至：artsofsmart@gmail.com，主旨請註明「『家庭遊戲大改造』創作比賽」。

獎項：

1. 比賽分為幼兒組及小學組，每組設冠、亞、季軍各一名及優異獎七名。
2. 獲獎者各得書券\$500(冠軍)、\$300(亞軍)、\$200(季軍)及\$100(優異獎)。
3. 每組別冠、亞、季軍將獲不多於\$200 遊戲製作費，將設計製作成品，而優異獎之得獎作品則會製作成展板，兩者將於 2017 年 11 月 11 日(星期六)舉行之頒獎典禮中展出，供公眾人士體驗。

評審方法：

由專業評審團選出優勝作品

評審準則：

評審委員將按以下準則甄選作品，包括：

(1) 主題切合度，能傳遞家庭精神健康的正面訊息	40%
(2) 遊戲娛樂性	20%
(3) 遊戲互動性	20%
(4) 遊戲創意性	20%

參賽守則：

1. 參賽者可以個人或團體名義參加。如屬團體，請附上團體組別名稱。
2. 參賽作品必須屬參賽者原創，並且為首次發佈。
3. 參賽作品一經遞交，不會被退還。
4. 參賽作品不得包含暴力、色情、不良用語、令人不安、具商業性質等內容。
5. 參賽者須確保其參賽作品不會侵犯他人的知識產權。
6. 參賽作品版權屬原創者擁有，任何人不得擅自用於本比賽以外的地方。
7. 主辦單位有權將參賽者提交的作品作任何用途，並有權修改、翻譯、編輯、使用及複製作品全部或部份內容而毋須事前取得參賽者的同意或支付任何費用。
8. 比賽結果由評審委員會決定，參賽者對參賽結果和獎項不得異議。
9. 得獎者須親身或委派代表出席 2017年11月11日(星期六)舉行之頒獎典禮領獎。
10. 如參賽者違反任何比賽規則或法律，主辦單位有權取消其參賽資格。
11. 主辦單位有權不接受任何不恰當或不符合比賽主題和規格的作品。
12. 主辦單位有機會將作品及相關內容上載至大會的指定網頁，作推廣精神健康公眾教育活動用途。
13. 主辦單位擁有一切與「智Fit精神健康計劃2017 – SMART·心情新體驗」相關事項的最終決定權。

截止日期：

2017年 9 月15 日(星期五)下午 5 時正

活動查詢：

電話：2478 6983 陳雪慧姑娘 (利民會)
2518 3700 胡偉雄先生 (扶康會)



精神健康月 2017

「智 Fit 精神健康計劃 2017 - SMART • 心情新體驗」

「家庭遊戲大改造」創作比賽報名表（小學組）

學生姓名：_____（中文）
_____（英文）
年齡：_____ 性別：_____

家長姓名：_____（中文）
_____（英文）
年齡：_____ 性別：_____

聯絡電話：_____ 電郵地址：_____

遊戲名稱：_____

遊戲玩法（以不多於 100 字介紹）：_____

遊戲設計圖片（可以手繪、相片或圖片形式表達）：

其他補充資料：_____

本人已細閱比賽章程，並同意章程內容。

參加者簽署：_____

日期：_____